

第24回

# 校技大会

ラグビーフットボール



北嶺中・高等学校

平成23年10月3日(月)~10月8日(土)

## 大会役員

大会長	粥川昭弘	
副大会長	岡本修二	
大会委員	尾崎讓二	
	長峯健太	
	菅田	
審判長	下沼次郎	関東協会公認レフリー
審判	久保田	北海道協会公認レフリー
	池田大輔	北海道協会公認レフリー
	脇田雄気	北海道協会公認レフリー
審判補助	北嶺ラグビークラブ	

## 全校での開会式

10月3日1時間目

- (1) 大会長挨拶
- (2) 選手宣誓  
5年3組 宮田晋太郎
- (3) 審判長注意

## 閉会式

各学年競技終了後

- (1) 成績発表
- (2) 表彰
- (3) 大会長挨拶

## 学年での開会式

競技開始前

選手宣誓

- 1年組
- 2年組
- 3年組
- 4年組

## 大会日程

10月3日	【月】	5・6・7時間目	3年生A・Bリーグ	(13:00 ~ 16:00)
4日	【火】	4・5・6時間目	2年生A・Bリーグ	(12:00 ~ 15:00)
5日	【水】	4・5・6時間目	4年生代表・選抜リーグ	(12:00 ~ 15:00)
6日	【木】	4・5・6時間目	1年生A・Bリーグ	(12:00 ~ 15:00)
8日	【土】	1 ~ 4時間目	5年生代表・選抜リーグ	(9:00 ~ 12:00)

## 競技規定

<u>競技時間</u>	20分（前半のみ。後半は行わない）
<u>トス</u>	各キャプテンは試合開始10分前にトス（ジャンケン）を、おこないグラウンドサイド、キックオフを決定しておくこと。
<u>服装</u>	本校指定ラグビージャージ。指定以外の服装は出場を認めない。 ヘットキャップの着用を義務づける。 ジャージは、リーグ表の上段のチームが表【青】。下段のチームが裏【水色】とする。
<u>選手交代</u>	チーム登録選手であれば、負傷の有無にかかわらず交代は自由。その際、負傷退場者がでた場合、交代した選手が再度出場して良い。なお、リザーブ選手も、必ずいずれかの試合に出場すること。
<u>スクラム</u>	中学生のスクラムはプッシュを禁止。攻撃側のフッカーがボールをフッキングすること。 高校生のスクラムは1.5メートル以上のプッシュを禁止する。
<u>表彰点</u>	各学年、優勝学級、準優勝学級、三位学級を表彰する。 各学級、2チームの勝点を全て合算する。 勝ち=4点、引き分け=2点、2点差以内の負け=1点、負け=0点。 3トライ以上奪った試合（勝敗に関係なく）=1点のボーナス。 4・5年生の代表チームの勝ち=1点のボーナス。 合算した勝点が同点の場合以下の順で勝敗を決する。 ①総得失点差の多い学級。②総トライ数の多い学級。 ①②も同じ場合は両チーム同順位とする。
<u>選手登録</u>	登録用紙に必要事項を記入の上、主将会議で提出すること。1チーム22名以内とし二重登録は認めない。ただし在籍36名に満たないクラスは、満たない人数分の二重登録を認める。（例：在籍30名のクラスは6名の二重登録を認める）また、クラスの全員がいずれかのチームに登録すること。
<u>主将会議</u>	9月21日13:00に編成2で主将会議を行う。各チームキャプテンは登録用紙を持参して参加すること。

# 組 合 せ

1年生 10月6日 木曜日

Aリーグ	1組A	2組A	3組A	Bリーグ	1組B	2組B	3組B	学級総合点	
勝点	/			勝点	/			TOTAL	勝点
1組A 中野		①	③	1組B 中島		④	⑥	勝点	点
T G PG-DG				T G PG-DG				総得失点	位
勝点	12:30			勝点	13:45			勝点	点
2組A 尾野			⑤	2組B 大石			②	総得失点	位
T G PG-DG				T G PG-DG				順位	位
勝点	13:20	14:10		勝点	14:35	12:55		勝点	点
3組A 清水				3組B 桶川				総得失点	位
T G PG-DG				T G PG-DG				順位	位

2年生 10月4日 火曜日

Aリーグ	1組A	2組A	3組A	Bリーグ	1組B	2組B	3組B	学級総合点	
勝点	/			勝点	/			TOTAL	勝点
1組A 澤田		①	③	1組B 青木		④	⑥	勝点	点
T G PG-DG				T G PG-DG				総得失点	位
勝点	12:30			勝点	13:45			勝点	点
2組A 濱瀬			⑤	2組B 五十嵐			②	総得失点	位
T G PG-DG				T G PG-DG				順位	位
勝点	13:20	14:10		勝点	14:35	12:55		勝点	点
3組A 萩原				3組B 青塚				総得失点	位
T G PG-DG				T G PG-DG				順位	位

3年生 10月3日 月曜日

Aリーグ	1組A	2組A	3組A	Bリーグ	1組B	2組B	3組B	学級総合点	
勝点	/			勝点	/			TOTAL	勝点
1組A 関口		①	③	1組B 城間		④	⑥	勝点	点
T G PG-DG				T G PG-DG				総得失点	位
勝点	13:30			勝点	14:45			勝点	点
2組A 久米			⑤	2組B 倉島			②	総得失点	位
T G PG-DG				T G PG-DG				順位	位
勝点	14:20	15:10		勝点	15:35	13:55		勝点	点
3組A 工藤				3組B 中島				総得失点	位
T G PG-DG				T G PG-DG				順位	位

4年生 10月5日 水曜日

代表リーグ	1組代表	2組代表	3組代表	選抜リーグ	1組選抜	2組選抜	3組選抜	学級総合点	
勝点	/			勝点	/			TOTAL	勝点
1組代表 中里		④	⑥	1組選抜 泉		①	③	勝点	点
T G PG-DG				T G PG-DG				総得失点	位
勝点	13:45			勝点	12:30			勝点	点
2組代表 新田			②	2組選抜 吉川			⑤	総得失点	位
T G PG-DG				T G PG-DG				順位	位
勝点	14:35	12:55		勝点	13:20	14:10		勝点	点
3組代表 小野松				3組選抜 本間				総得失点	位
T G PG-DG				T G PG-DG				順位	位

5年生 10月8日 土曜日

代表リーグ	1組代表	2組代表	3組代表	選抜リーグ	1組選抜	2組選抜	3組選抜	学級総合点	
勝点	/			勝点	/			TOTAL	勝点
1組代表 井上		④	⑥	1組選抜 平野		①	③	勝点	点
T G PG-DG				T G PG-DG				総得失点	位
勝点	10:45			勝点	9:30			勝点	点
2組代表 倉			②	2組選抜 松井			⑤	総得失点	位
T G PG-DG				T G PG-DG				順位	位
勝点	11:35	9:55		勝点	10:20	11:10		勝点	点
3組代表 宮田				3組選抜 榊原				総得失点	位
T G PG-DG				T G PG-DG				順位	位

# 記録用紙

年生                      月                      日                      曜日

リーグ	1組	2組	3組
勝点	\		
1組			
T   G   PG・DG			
勝点		\	
2組			
T   G   PG・DG			
勝点			\
3組			
T   G   PG・DG			

## 学級総合点

リーグ	1組	2組	3組
勝点	\		
1組			
T   G   PG・DG			
勝点		\	
2組			
T   G   PG・DG			
勝点			\
3組			
T   G   PG・DG			

TOTAL		
勝点	点	
総得失点		
順位	位	
勝点	点	
総得失点		
順位	位	
勝点	点	
総得失点		
順位	位	

勝点

各学級、2チームの勝点を全て合算する。

勝ち=4点、引き分け=2点、2点差以内の負け=1点、負け=0点。

3トライ以上奪った試合(勝敗に関係なく)=1点のボーナス。

4・5年生の代表チームの勝ち=1点のボーナス。

合算した勝点が同点の場合以下の順で勝敗を決する。

①総得失点差の多い学級。②総トライ数の多い学級。

①②も同じ場合は両チーム同順位とする。

## 任 務 分 担

任 務	内 容・用 具	担 当 教 員・生 徒
総 務	全体指揮 調整 連絡 プログラム作成	下 沼
会 場 設 営 復 元	本部の設営・撤収 テント(本部・保護者) 長机 1 ベンチ 6 野球部椅子 20 ハンドマイク ガムテープ	長 峯 ラグビークラブ
競 技	ラインの補修 タッチフラッグ' ボールボーイボックス ラインカー 石灰 10 試合球×4 ホイッスル キックティー	尾 崎・河 内 ラグビークラブ×4
記 録	得点記録 掲示 得点板	菅 田 ラグビークラブ×2
救 護	応急手当 病院への連絡・手配 救急用具 コールドスプレー テーピング	大 高
賞 状	賞状 15 枚 各学年 3 枚×5 学年	下 沼

## 審 判 補 助

## 当日の生徒の動き

### 当日、生徒各自が用意する物

- ① **ゴミ袋**、又は、**買い物袋**等 どんこんジャージを持ち帰るため。
- ② **タオル** 泥を拭いてもよいもの。
- ③ **着替え** 防寒対策を兼ねる。ウインドブレーカーなどの私服も可。

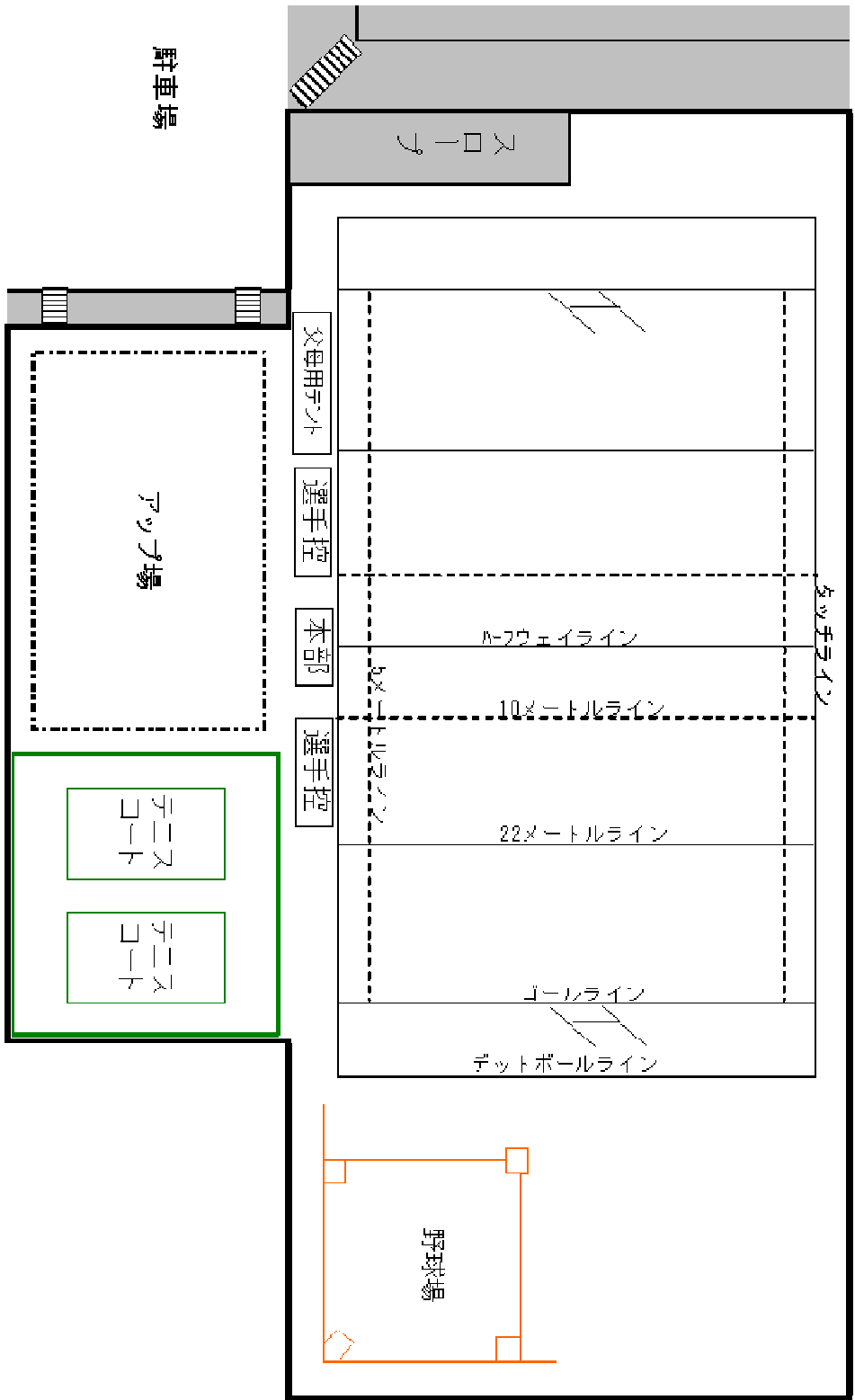
### 当日の生徒の動き

- ① 3時間目終了後(月曜日は4時間目終了後)、各自昼食
- ② 12時までにグラウンドへ(月曜日は13時まで)  
下・先生の指示に従う。  
ラグビー部員・体育委員は早めに集合して本部を設営する
- ③ 12時10分(月曜日は13時10分)から、諸注意。30分から試合開始

### 雨、もしくはグラウンドがどんこん時の生徒の動き

- ① 教室でラグビージャージに着替え、着替え(制服・指定ジャージ)とタオルをゴミ袋に入れ、ゴミ袋と通学靴を持って体育館軒下へ。
- ② 体育館軒下に、着替え・タオル・通学靴を置いておく。そして、グラウンドへ。
- ③ 大会実施 → 大会終了
- ④ 体育館軒下で制服(もしくは指定ジャージ)・通学靴に着替える。どんこんラグビージャージはゴミ袋に入れる。
- ⑤ 通学靴で→玄関→教室へ。
- ⑥ 生活委員はグラウンドと体育館軒下の忘れ物を確認。美化委員は生徒玄関の掃除。

# 会場図







<http://www11.plala.or.jp/hokrug/>